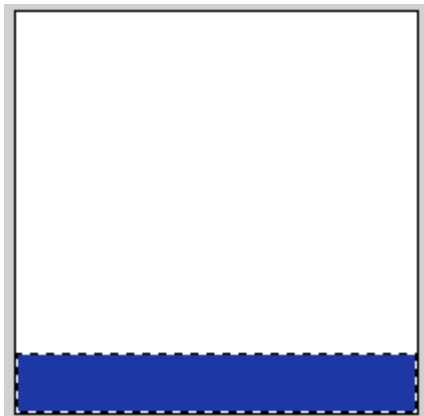
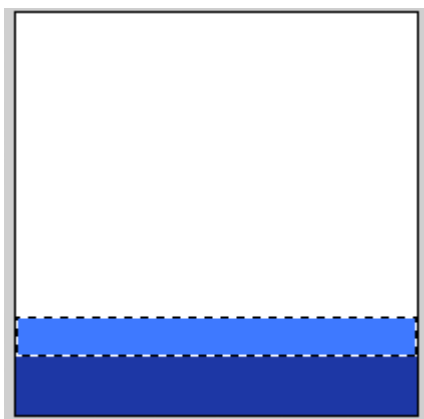


## Mooie ringen maken

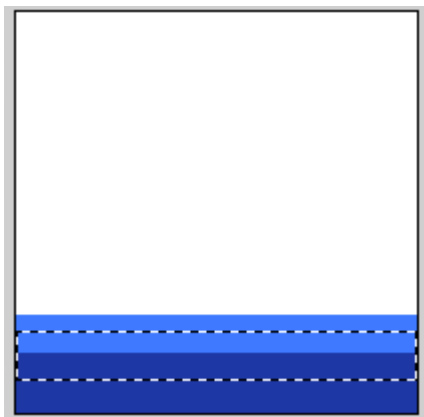


Start met een vierkant document, dus breedte = hoogte = 600px.

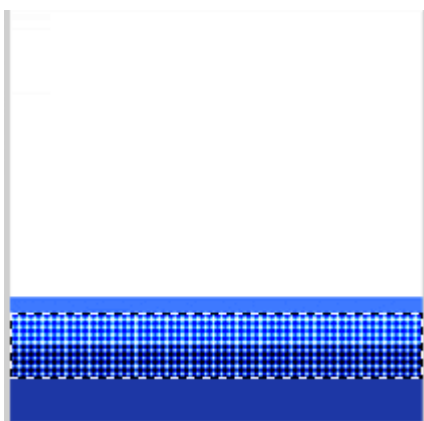
Nieuwe laag, rechthoekige selectie maken van ongeveer 100px hoog, vul met een kleur, hier werd donker blauw gebruikt.



Nog een selectie maken van ongeveer 50px hoog, juist boven de vorige, vul met een lichtere tint van vorige kleur, hier dus een lichtere blauwe kleur.



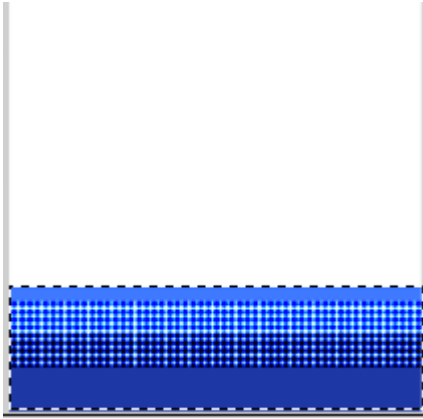
Dan nog een selectie maken boven de twee vorige kleuren, de helft op het lichtblauw en de helft op het donkerblauw.



Ga dan naar Filter → Pixel → Kleur Halftoon.

Instellingen:

- Max straal = 10px
- "0" voor de 4 kanalen.



Nog maar eens een selectie maken, nu rond alle gekleurde delen, ga dan naar Selecteren → Bewerken → Doezelaar, 3px;

En naar Filter → Vervagen → Bewegingsonscherpte

Instellingen:

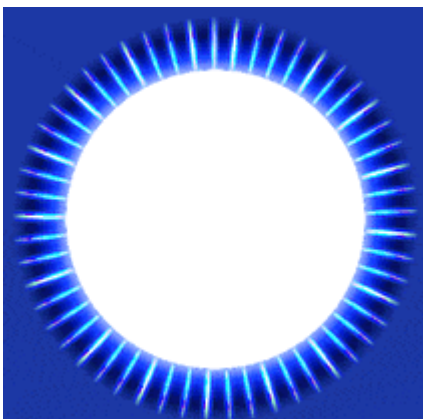
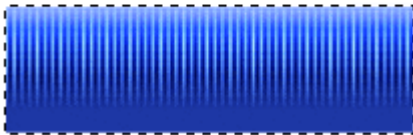
Hoek = 90°

Afstand = 60px

En daarna Filter → Verscherpen → Verscherpen.

Klik CTRL+F twee keren om de filter te herhalen.

Klik CTRL+D om te deselecteren.



En Filter → Vervorm → Poolcoördinaten

Optie: Rechthoekig naar Polair



Nu kan je nog een cirkelselectie maken en het deel binnenin deleten.

Een cirkelselectie aan de buitenkant, selectie omkeren en weer deleten.

En de laag nog een Schuine kant en Reliëf geven.

Hieronder een mogelijke oplossing waarbij telkens een andere kleur gebruikt werd:

